Практическая работа 2.

Задание:

- Разработка модели знаний для системы с элементами естественно = языкового интерфейса.

- Обучение сети Хопфилда и Хемминга.

- Разработка модели знаний советующей системы.

- Моделирование задачи кластеризации для принятия решений.

- Разработка решателя экспертной системы.

- Эмуляция мобильного робота.

- Создание логической базы знаний.

- Создание базы знаний на основе семантической сети.

- Моделирование задачи распознавания ситуаций для системы принятий решений.